**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

| Empresa / Organización |  |
| --- | --- |
| Proyecto | Sistema de administración de productos para pequeñas empresas |

**Información de la reunión:**

| Lugar | Duoc uc |
| --- | --- |
| Fecha | 17/09/2024 |
| Número de iteración / sprint | 1 |
| Personas convocadas a la reunión | Scrum máster  Analista de sistemas  Ingeniero en software |
| Personas que asistieron a la reunión | Scrum máster  Analista de sistemas  Ingeniero en software |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| Aceptar las responsabilidades de las tareas | demora en la realización de función para detectar productos próximos a vencer | Distribución de las tareas |
| Recepcionar de buena manera las indicaciones diarias del Scrum master y Product Owner | no cumplir con las horas estimadas para el desarrollo de objetivos | Mejorar la organización de los tiempos para solucionar las tareas |
|  |  | Mejorar comunicación del equipo |
|  |  | Tener más reuniones para definir metas y establecer mejor los horarios y fechas de entregas |

Nota:

* Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
* El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.